

Tomáš Oberhuber

QR rozklad

Gramův-Schmidtův
ortonormalizační
proces

Householderovy
transformace

Givensovy rotace

Tomáš Oberhuber

Faculty of Nuclear Sciences and Physical Engineering
Czech Technical University in Prague

QR rozklad

Gramův-Schmidtův
ortonormalizační
proces

Householderovy
transformace

Givensovy rotace

Video na Youtube

QR rozklad

Gramův-Schmidtův
ortonormalizační
proces

Householderovy
transformace

Givensovy rotace

Remark 1

Velkou nevýhodou LR algoritmu je jeho špatná numerická stabilita zejména při aplikování na velké matice. Proto byl v roce 1961 J.G.F. Francisem navržený QR algoritmus.

Funguje stejně jako LR algoritmus, ale místo LU rozklad napočítává QR rozklad, tj. rozklad na unitární a horní trojúhelníkovou matici.

Omezíme se nyní pouze na reálné matice.

QR rozklad

Gramův-Schmidtův
ortonormalizační
proces

Householderovy
transformace

Givensový rotace

Theorem 2

Budě $A \in \mathbb{R}^{n,n}$ regulární matici. Pak existuje rozklad $A = QR$, kde matici Q je unitární a R je horní trojúhelníková. Pokud budeme předpokládat, že diagonální prvky matici R jsou kladné, pak je tento rozklad jednoznačný.

Důkaz.

Video na Youtube



$$A = \underline{Q_1 D_1} = Q_2 D_2$$

$$\begin{aligned} Q_2^T Q_1 &= R_2 R_1^{-1} \\ \underline{Q_1^T Q_1} &= \underline{R_1 R_1^{-1}} \end{aligned} \quad \left. \begin{array}{l} \text{NATIVE FORMS} \\ \text{HORMS} \end{array} \right\}$$

$$\bullet \underbrace{(Q_2^T Q_1)^T}_{\text{HORMS}} = \underline{Q_1^T Q_1} \Rightarrow \underline{Q_2^T Q_1} = D$$

$$Q_1^T Q_2 = (Q_2^T Q_1)^T = D^T = D \Rightarrow \underline{Q_2^T Q_2} = D$$

$$\bullet Q_2 = \underline{Q_2^T Q_1} \underline{D_2^{-1}} = Q_1 \underline{R_1 R_2^{-1}} = Q_1 \underline{Q_1^T Q_2} = \\ = Q_1 D$$

$$\bullet D_2 = \underline{Q_2^T Q_2 R_2} = \underline{Q_2^T Q_1 R_1} = D R_1$$

$$\bullet I = Q_2^T Q_2 = (Q_1 D)^T (Q_1 D) = D^T \underline{Q_1^T Q_2} D = \\ = D^2 \Rightarrow D = \text{diag}\{I_1, \dots, I_1\}$$

$$\bullet D_2 = D R_1 ; \text{ DIAGONAL } R_1, R_2 \in \mathbb{K}^{n \times n} \Rightarrow D = I \Rightarrow D_2 = R_1 ; Q_1 = Q_2 D$$

Výpočet QR rozkladu

QR rozklad

Gramův-Schmidtův
ortonormalizační
proces

Householderovy
transformace

Givensovy rotace

Existují tři způsoby, jak napočítat QR rozklad:

- Gramův-Schmidtův ortonormalizační proces
 - Video na Youtube
- Householderovy transformace
 - Video na Youtube
- Givensovy rotace
 - Video na Youtube

Gramův-Schmidtův ortonormalizační proces

- jde o algoritmus, který převede lineárně nezávislé vektory $\vec{x}^{(1)}, \dots, \vec{x}^{(n)}$ na množinu vektorů $\vec{q}^{(1)}, \dots, \vec{q}^{(n)}$, které jsou vzájemně ortonormální a tvoří bázi stejného prostoru jako původní vektory

$$(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) \xrightarrow{G-S.} (\vec{q}_1, \dots, \vec{q}_n)$$

$$\vec{q}_1 = \frac{\vec{x}_1}{\|\vec{x}_1\|_2}$$

$$\vec{q}_i = \vec{x}_i - \sum_{j=1}^{i-1} (\vec{x}_i, \vec{q}_j) \vec{q}_j$$

$$\vec{q}_i = \frac{\vec{q}_i}{\|\vec{q}_i\|_2} \Rightarrow \vec{q}_i = \|\vec{q}_i\|_2 \vec{q}_i$$

$$\vec{x}_i = \sum_{j=1}^{i-1} (\vec{x}_i, \vec{q}_j) \vec{q}_j + \|\vec{q}_i\|_2 \vec{q}_i$$

R_{ii}

$$\vec{x}_i = \sum_{j=1}^i \vec{q}_i \cdot R_{ji}$$

$N_{ii} = \|\vec{x}_i\|_2$

$$(\vec{x}_1, \dots, \vec{x}_n) = (\vec{q}_1, \dots, \vec{q}_n) \begin{pmatrix} R_{11} & \dots & R_{1n} \\ R_{21} & \dots & R_{2n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ R_{m1} & \dots & R_{mn} \end{pmatrix}$$

$$\vec{x}_i = A \vec{q}_i \Rightarrow A = Q \cdot R$$

$$R = (\vec{q}_1, \dots, \vec{q}_n)$$

\uparrow
 R

Gramův-Schmidtův ortonormalizační proces

```
1: procedure GRAMMSCHMIDTKLASICKÝ( $\vec{x}^{(1)}, \dots, \vec{x}^{(n)}$ )  
2:    $\vec{r}^{(1)} := \vec{r}^{(2)} := \dots := \vec{r}^{(n)} := \vec{0}$   
3:    $r_1^{(1)} := \|\vec{x}^{(1)}\|_2$   
4:    $\vec{q}^{(1)} := \frac{1}{r_1^{(1)}} \vec{x}^{(1)}$   
5:   for  $k = 2, \dots, n$  do  $\vec{q}^{(k)}$   $\rightarrow$   $\lambda_{n,j} \rightarrow \lambda_n^{(j)}$   
6:      $\tilde{\vec{q}}^{(k)} := \vec{x}^{(k)}$   
7:     for  $i = 1, \dots, k - 1$  do  
8:        $r_i^{(k)} := (\vec{q}^{(i)}, \vec{x}^{(k)})$   
9:        $\tilde{\vec{q}}^{(k)} := \tilde{\vec{q}}^{(k)} - r_i^{(k)} \vec{q}^{(i)}$   
10:    end for  
11:     $r_k^{(k)} := \|\tilde{\vec{q}}^{(k)}\|_2$   
12:     $\vec{q}^{(k)} := \frac{1}{r_k^{(k)}} \tilde{\vec{q}}^{(k)}$   
13:  end for  
14:  return  $[\vec{q}^{(1)}, \dots, \vec{q}^{(n)}], [\vec{r}^{(1)}, \dots, \vec{r}^{(n)}]$   
15: end procedure
```

Gramův-Schmidtův ortonormalizační proces

- pro lepší numerickou stabilitu se používá modifikovaný G.-S. ort. proces

1: **procedure**

GRAMMSCHMIDTMODIFIKOVANÝ($\vec{x}^{(1)}, \dots, \vec{x}^{(n)}$)

2: $\vec{r}^{(1)} := \vec{r}^{(2)} := \dots := \vec{r}^{(n)} := \vec{0}$

3: $r_1^{(1)} := \|\vec{x}^{(1)}\|_2$

4: $\vec{q}^{(1)} := \frac{1}{r_1^{(1)}} \vec{x}^{(1)}$

5: **for** $k = 2, \dots, n$ **do**

6: $\tilde{\vec{q}}^{(k)} := \vec{x}^{(k)}$

7: **for** $i = 1, \dots, k - 1$ **do** ●

8: $r_i^{(k)} := (\tilde{\vec{q}}^{(i)}, \tilde{\vec{q}}^{(k)})$ ●

9: $\tilde{\vec{q}}^{(k)} := \tilde{\vec{q}}^{(k)} - r_i^{(k)} \tilde{\vec{q}}^{(i)}$

10: **end for**

11: $r_k^{(k)} := \|\tilde{\vec{q}}^{(k)}\|_2$

12: $\vec{q}^{(k)} := \frac{1}{r_k^{(k)}} \tilde{\vec{q}}^{(k)}$

13: **end for**

14: return $[\vec{q}^{(1)}, \dots, \vec{q}^{(n)}], [\vec{r}^{(1)}, \dots, \vec{r}^{(n)}]$

15: **end procedure**

$$\sum_{l=1}^n h_l n^2 = n^2 n^2 = n^4$$

Gramův-Schmidtův ortonormalizační proces

- for cykly v proměnných k a j tvoří řádově n^2 iterací, do nich vnořené řádky 8 a 9 mají složitost $O(n)$, celkem je tedy složitost $O(n^3)$

Gramův-Schmidtův ortonormalizační proces

Theorem 3

Bud' $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$ regulární matici. Položme v Gramově-Schmidtově ortonormalizačním procesu vektory $\vec{x}^{(1)}, \dots, \vec{x}^{(n)}$ rovny jednotlivým sloupcům matice \mathbb{A} , tj. $\vec{x}^{(1)} = a_1, \dots, \vec{x}^{(n)} = a_n$. Pak lze psát

$$(a_1, \dots, a_n) = (\vec{q}^{(1)}, \dots, \vec{q}^{(n)}) \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & \dots & r_{1n} \\ & r_{22} & \dots & r_{2n} \\ & & \ddots & \vdots \\ & & & r_{nn} \end{pmatrix},$$

tj. $\mathbb{A} = \mathbb{Q}\mathbb{R}$, kde \mathbb{Q} je unitární a \mathbb{R} je horní trojúhelníková matici (s kladnými prvky na diagonále).

Householderovy transformace

Připomeneme si:

Definition 4

Householderovou reflekční maticí (elementární unitární maticí) nazveme každou matici $\mathbb{H}_{\vec{w}}$ tvaru

$$\mathbb{H}_{\vec{w}} = \mathbb{I} - 2\vec{w}\vec{w}^*,$$

kde \vec{w} je **Householderův vektor**, pro který platí

$$\|\vec{w}\|_2 = \sqrt{(\vec{w}, \vec{w})} = 1.$$

Householderovy transformace

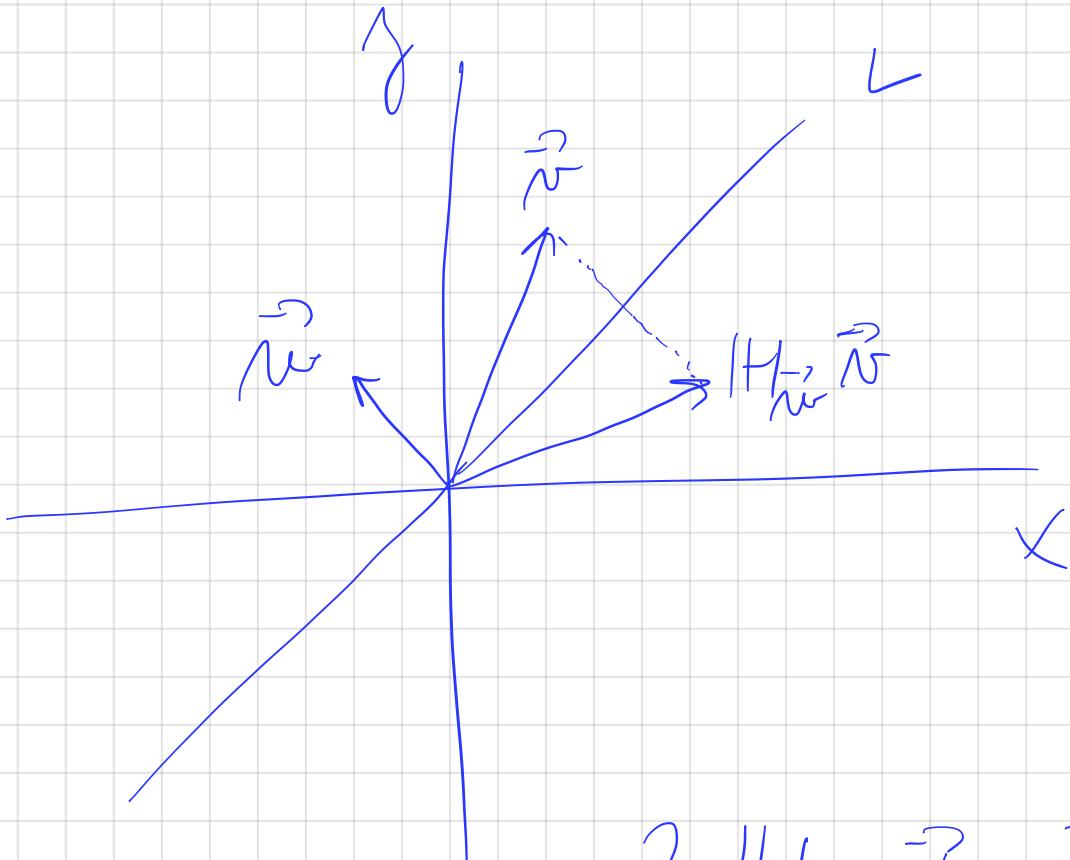
Theorem 5

Nechť $\mathbb{H}_{\vec{w}}$ je Householderova reflekční matici a $\vec{v} \in \mathbb{C}^n$ je libovolný vektor. Pak vektor $\mathbb{H}_{\vec{w}}\vec{v}$ je zrcadlový obraz vektoru \vec{v} podle nadroviny

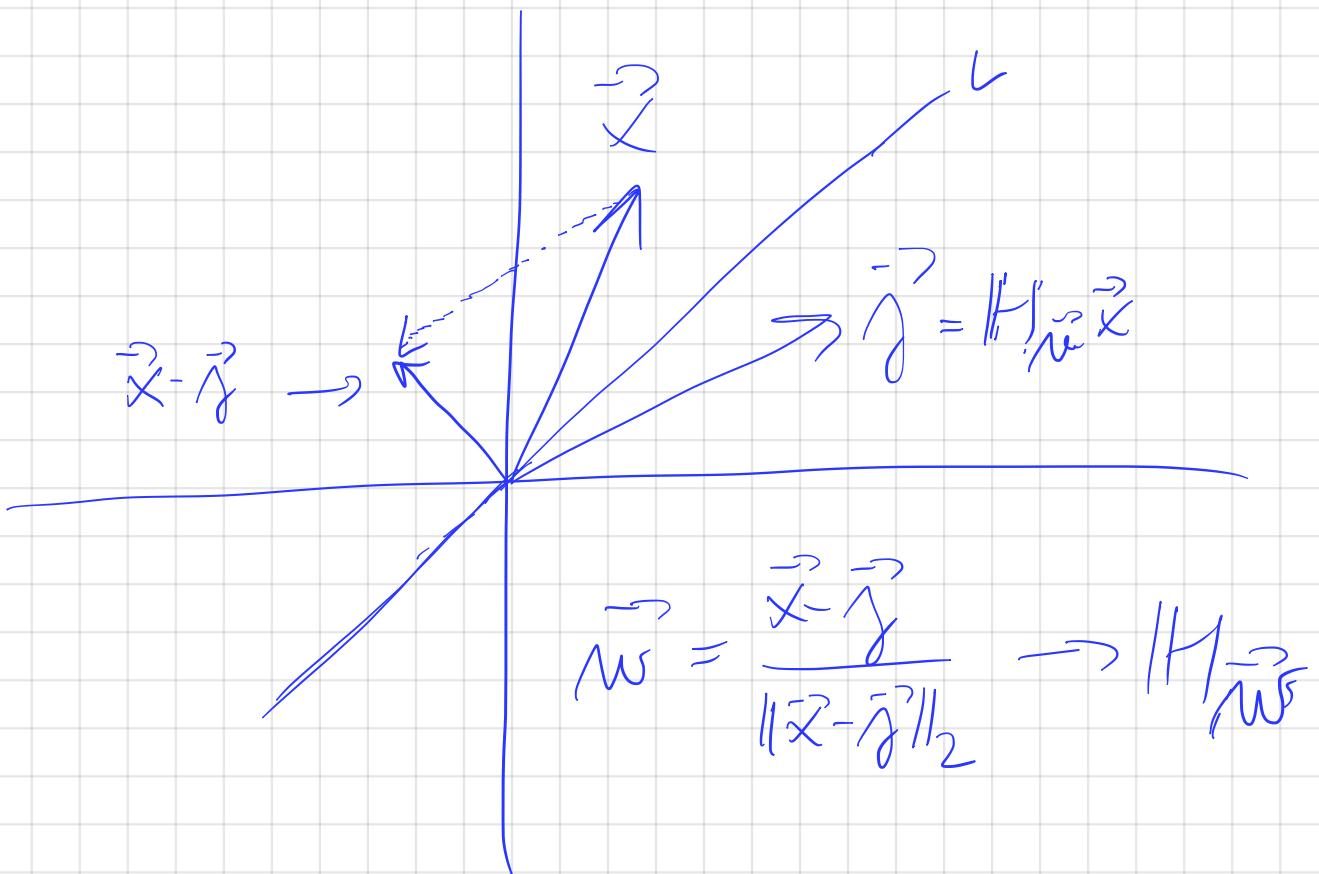
$$L \equiv \left\{ \vec{x} \in \mathbb{C}^n \mid \vec{w}^H \vec{x} = (\vec{w}, \vec{x}) = 0 \right\}$$

v tom smyslu, že splňuje následující podmínky:

- $\|\mathbb{H}_{\vec{w}}\vec{v}\| = \|\vec{v}\|$
- $\mathbb{H}_{\vec{w}}\vec{v} + \vec{v} \in L$
- $(\mathbb{H}_{\vec{w}}\vec{v} - \vec{v}) \perp L$.



$$? H_{\vec{w}} \vec{z} = \vec{x}$$



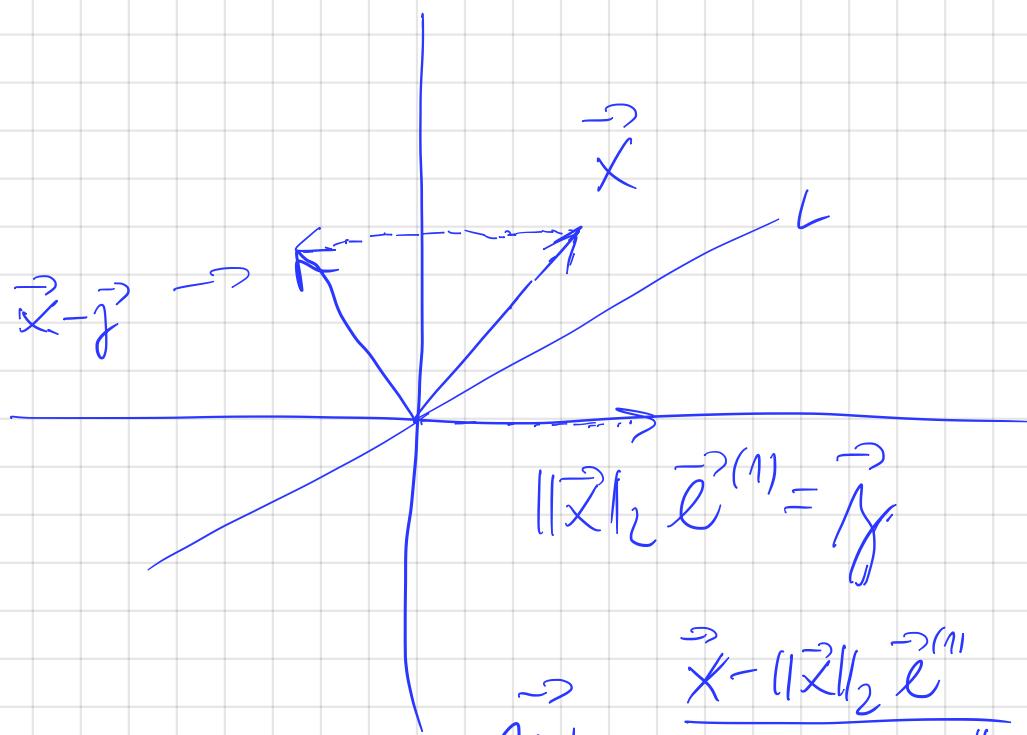
Householderovy transformace

Remark 6

Chceme-li pomocí Householderovy transformace transformovat vektor \vec{x} na vektor \vec{y} , kde $\|\vec{x}\|_2 = \|\vec{y}\|_2$, pak volíme

$$\vec{w} = \frac{\vec{x} - \vec{y}}{\|\vec{x} - \vec{y}\|_2}$$

Pokud zvolíme $\vec{y} = \pm \|\vec{x}\|_2 \vec{e}^{(1)}$, pak získáme unitární transformaci, která nuluje všechny složky vektoru \vec{x} kromě první.



$$w = \frac{\vec{x} - ||\vec{x}||_2 \vec{e}^{(1)}}{||\vec{x} - ||\vec{x}||_2 \vec{e}^{(1)}||_2}$$

$$\rightarrow H_{\vec{w}}$$

$$H_{\vec{w}} \vec{x} = ||\vec{x}||_2 \vec{e}^{(1)} = \begin{pmatrix} ||\vec{x}||_2 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

Householderovy transformace

Remark 7

Pokud by byla první složka vektoru \vec{x} silně převládající tj.

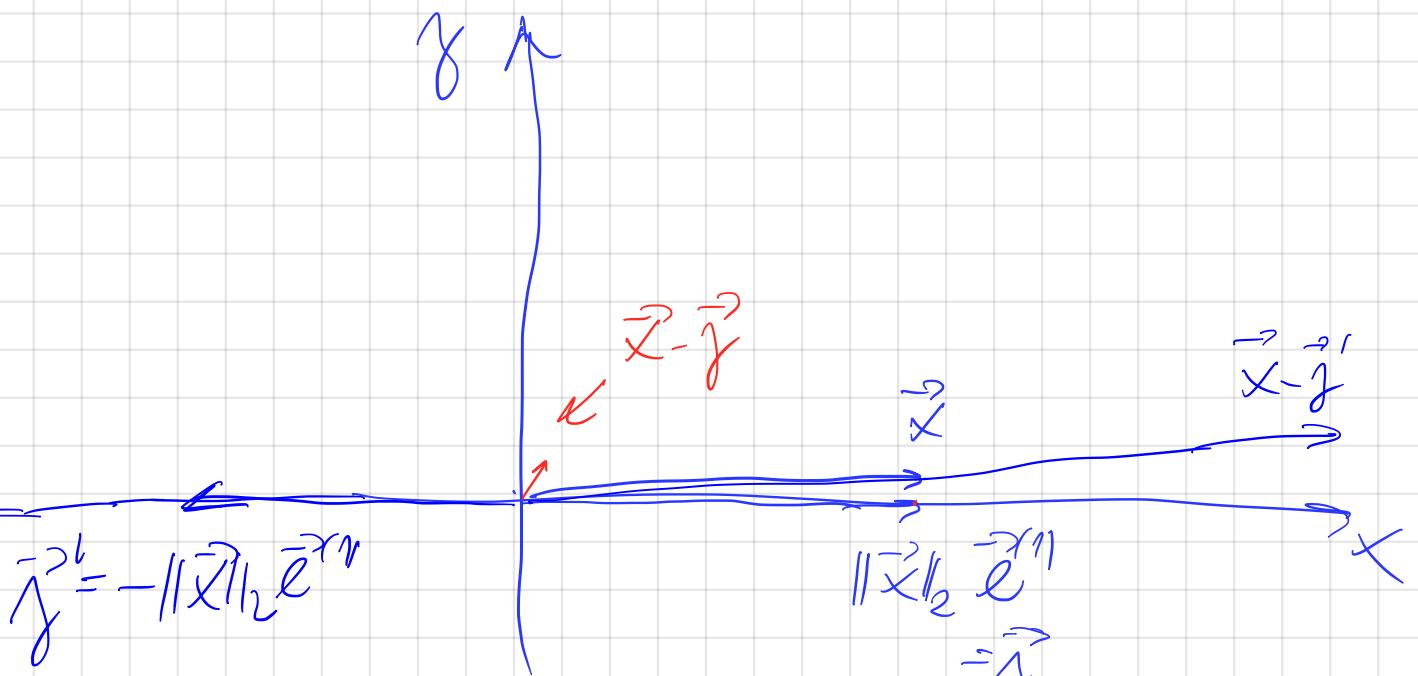
$$|x_1| \approx \|\vec{x}\|_2,$$

pak bychom při špatné volbě znaménka vektoru \vec{y} mohli dostat $\vec{x} - \vec{y}$ velmi malé a dělit téměř nulou. Proto volíme

$$\vec{y} = -\text{sign}x_1 \|\vec{x}\|_2 \vec{e}^{(1)}$$

tj.

$$\vec{w} = \frac{\vec{x} + \text{sign}x_1 \|\vec{x}\|_2 \vec{e}_1}{\|\vec{x} + \text{sign}x_1 \|\vec{x}\|_2 \vec{e}_1\|_2}.$$



$$\vec{w} = \frac{\vec{x} - \|\vec{x}\|_2 \vec{e}^{(1)}}{\|\vec{x} - \|\vec{x}\|_2 \vec{e}^{(1)}\|_2}$$

$$\vec{j} = -\text{sign}(x_1) \|\vec{x}\|_2 \vec{e}^{(1)}$$

Householderovy transformace

- obecně, pokud pro $k \geq 1$ chceme zachovat prvních $k - 1$ složek vektoru \vec{x} a nulovat složky $k + 1, \dots, n$, použijeme matici

$$\mathbb{Q}^{(k)} = \begin{pmatrix} \mathbb{I}^{(k)} & \theta \\ \theta & \tilde{\mathbb{Q}}^{(k)} \end{pmatrix}, \quad \text{z } k-1 \text{ složek}$$

kde $\tilde{\mathbb{Q}}^{(k)} \in \mathbb{R}^{n-k+1, n-k+1}$, $\mathbb{I}^{(k)} \in \mathbb{R}^{k-1, k-1}$ a

$$\tilde{\mathbb{Q}}^{(k)} = \mathbb{I} - 2\vec{w}^{(k)} \left(\vec{w}^{(k)} \right)^T,$$

$$\vec{w}^{(k)} = \frac{\vec{x}^{(k)} + \text{sign}x_1^{(k)} \left\| \vec{x}^{(k)} \right\|_2 \vec{e}^{(k)}}{\left\| \vec{x}^{(k)} + \text{sign}x_1^{(k)} \left\| \vec{x}^{(k)} \right\|_2 \vec{e}^{(k)} \right\|_2},$$

kde $\vec{x}^{(k)} \in \mathbb{R}^{n-k+1}$ je vektor tvořený posledními $n - k + 1$ složkami vektoru \vec{x} a vektor $\vec{e}^{(k)}$ je první vektor standardní báze prostoru $\mathbb{R}^{n-k+1, n-k+1}$.

$$n=5; l=1$$

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix}$$

$$h=3; \mathbb{I}^{(l)} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$n-h+1 = 5-2+1 = 3$$

$$\vec{x}^{(l)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \\ 5 \end{pmatrix} \quad \text{sign } x_1^{(l)}$$

$$\vec{x}^{(l)} \rightarrow \|\vec{x}^{(l)}\|_2 \vec{x}^{(l)} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \|\vec{x}^{(l)}\|_2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$\tilde{w}^{(l)} = \frac{\vec{x}^{(l)} + \text{sign } x_1^{(l)} \|\vec{x}^{(l)}\|_2 \vec{x}^{(l)}}{\|\vec{x}^{(l)}\|_2}$$

$$\tilde{\mathbb{Q}}^{(l)} = \mathbb{I} - 2 \tilde{w}^{(l)} (\tilde{w}^{(l)})^T$$

$$\in \mathbb{R}^{n-l+1, n-l+1}$$

$$\tilde{\mathbb{Q}}^{(l)} \in \mathbb{R}^{n-l+1, n-l+1} \rightarrow \tilde{\mathbb{Q}}^{(l)} = \begin{pmatrix} \mathbb{I}^{(l)} & 0 \\ 0 & \tilde{\mathbb{Q}}^{(l)} \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{Q}^{(l)} \vec{x} = \begin{pmatrix} \mathbb{I}^{(l)} & 0 \\ 0 & \tilde{\mathbb{Q}}^{(l)} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ \vec{x}^{(l)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ \tilde{\mathbb{Q}}^{(l)} \vec{x}^{(l)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Householderovy transformace

- pro vektor $\vec{y} = \mathbb{Q}^{(k)}\vec{x}$ pak platí,

$$y_j = \begin{cases} x_j & \text{pro } j = 1, \dots, k-1 \\ \text{sign}x_1^{(k)} \|\vec{x}^{(k)}\|_2 & \text{pro } j = k \\ 0 & \text{pro } j = k+1, \dots, n \end{cases}$$

- vhodnou aplikací Householderových transformací na sloupce matice \mathbb{A} tak lze eliminovat nenulové prvky pod diagonálou
- jelikož se vše děje pomocí unitárních transformací, získáme unitarní převod na matici v horním trojúhelníkovém tvaru, tj. QR rozklad
- konkrétně si to ukážeme na následujícím příkladu

Householderovy transformace - příklad

Mějme matici $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$. Výpočet QR rozkladu probíhá takto:

- volíme $\vec{x}^{(1)} := \mathbb{A}_{:,1}$, tj. první sloupec matice \mathbb{A}
- dále volíme

$$\vec{w}^{(1)} := \frac{\vec{x}^{(1)} + \text{sign}x_1^{(1)} \|\vec{x}^{(1)}\|_2 \vec{e}^{(1)}}{\|\vec{x}^{(1)} + \text{sign}x_1^{(1)} \|\vec{x}^{(1)}\|_2 \vec{e}^{(1)}\|_2}, \quad \begin{pmatrix} -\text{sign}x_1^{(1)} \|\vec{x}^{(1)}\|_2 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}$$

kde $\vec{e}^{(1)}$ je první bazický vektor standardní báze prostoru \mathbb{R}^n

- napočítáme

$$\overline{\mathbb{Q}}^{(1)} := \mathbb{I} - 2\vec{w}^{(1)} (\vec{w}^{(1)})^T$$

Householderovy transformace - příklad

- potom je



$$\overline{\mathbb{Q}}^{(1)} \mathbb{A} = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & \dots & r_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ 0 & a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} & \dots & a_{3n}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{n2}^{(1)} & a_{n3}^{(1)} & \dots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix},$$

-pig x⁽¹⁾

kde $r_{11} = \|\vec{x}^{(1)}\|_2$ (provádíme unitární transformaci,
která zachovává velikost původního vektoru).

- nyní označme

$$\mathbb{A}^{(1)} := \begin{pmatrix} a_{22}^{(1)} & a_{23}^{(1)} & \dots & a_{2n}^{(1)} \\ a_{32}^{(1)} & a_{33}^{(1)} & \dots & a_{3n}^{(1)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n2}^{(1)} & a_{n3}^{(1)} & \dots & a_{nn}^{(1)} \end{pmatrix}$$

Householderovy transformace - příklad

- je tedy

$$\overline{\mathbb{Q}}^{(1)} \mathbb{A} = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & \dots & r_{1n} \\ 0 & & & & \\ \vdots & & & \mathbb{A}^{(1)} & \\ 0 & & & & \end{pmatrix}$$

- podobným způsobem upravíme nyní $\mathbb{A}^{(1)}$
 - postup je trochu podobný jako u Gaussovy eliminace
- volíme

$$x^{(2)} := \mathbb{A}_{\cdot 1}^{(1)},$$

tj. první sloupec matice $\mathbb{A}^{(1)}$ a je $x^{(2)} \in \mathbb{R}^{n-1}$

Householderovy transformace - příklad

- dále volíme

$$\vec{w}^{(2)} := \frac{\vec{x}^{(2)} + \text{sign}x_1^{(2)} \|\vec{x}^{(2)}\|_2 \vec{e}^{(2)}}{\left\| \vec{x}^{(2)} + \text{sign}x_1^{(2)} \|\vec{x}^{(2)}\|_2 \vec{e}^{(2)} \right\|_2},$$

kde $\vec{e}^{(2)}$ je první bazický vektor standardní báze prostoru \mathbb{R}^{n-1}

- napočítáme

$$\tilde{\mathbb{Q}}^{(2)} := \mathbb{I} - 2\vec{w}^{(2)} \left(\vec{w}^{(2)} \right)^T,$$

tj. $\tilde{\mathbb{Q}}^{(2)} \in \mathbb{R}^{n-1, n-1}$

Householderovy transformace - příklad

- potom je

$$\tilde{Q}^{(2)} A^{(1)} = \begin{pmatrix} r_{22} & r_{23} & r_{24} & \dots & r_{2n} \\ 0 & a_{33}^{(2)} & a_{34}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ 0 & a_{43}^{(2)} & a_{44}^{(2)} & \dots & a_{4n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{n3}^{(2)} & a_{n4}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix},$$

- $\rho_{ij} y_j^{(2)}$

kde $r_{22} = \|\vec{x}^{(2)}\|_2$.

- nyní označme

$$A^{(2)} := \begin{pmatrix} a_{33}^{(2)} & a_{34}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ a_{43}^{(2)} & a_{44}^{(2)} & \dots & a_{4n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n3}^{(2)} & a_{n4}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix}$$

Householderovy transformace - příklad

- potom lze psát

$$\tilde{Q}^{(2)} A^{(1)} = \begin{pmatrix} r_{22} & r_{23} & r_{24} & \dots & r_{2n} \\ 0 & & & & \\ \vdots & & & A^{(2)} & \\ 0 & & & & \end{pmatrix}$$

- definujeme-li

$$\overline{Q}^{(2)} := \begin{pmatrix} 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & \tilde{Q}^{(2)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & \\ & \tilde{Q}^{(2)} \end{pmatrix},$$

pak tato transformace při násobení zleva zachovává první řádek a je stále unitární.

Householderovy transformace - příklad

- potom je tedy vidět, že platí

$$\overline{\mathbb{Q}}^{(2)} \overline{\mathbb{Q}}^{(1)} \mathbb{A} = \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & r_{14} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & r_{23} & r_{24} & \dots & r_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(2)} & a_{34}^{(2)} & \dots & a_{3n}^{(2)} \\ 0 & 0 & a_{43}^{(2)} & a_{44}^{(2)} & \dots & a_{4n}^{(2)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3}^{(2)} & a_{n4}^{(2)} & \dots & a_{nn}^{(2)} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & r_{14} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & r_{23} & r_{24} & \dots & r_{2n} \\ 0 & 0 & & & & \\ \vdots & \vdots & & & \mathbb{A}^{(2)} & \\ 0 & 0 & & & & \end{pmatrix}$$

Householderovy transformace - příklad

V dalším kroku definujeme:

- $x^{(3)} := A_{\cdot 1}^{(2)}$, tj. $x^{(3)} \in \mathbb{R}^{n-2}$
-

$$\vec{w}^{(3)} := \frac{\vec{x}^{(3)} + \text{sign}x_1^{(3)} \|\vec{x}^{(3)}\|_2 \vec{e}^{(3)}}{\|\vec{x}^{(3)} + \text{sign}x_1^{(3)} \|\vec{x}^{(3)}\|_2 \vec{e}^{(3)}\|_2},$$

kde $\vec{e}^{(3)}$ je první bazický vektor standardní báze prostoru \mathbb{R}^{n-2}

- $\tilde{Q}^{(3)} := \mathbb{I} - 2\vec{w}^{(3)} (\vec{w}^{(3)})^T \in \mathbb{R}^{n-2, n-2}$
-

$$\overline{Q}^{(3)} := \begin{pmatrix} 1 & 0 & \vec{0}^T \\ 0 & 1 & \vec{0}^T \\ \vec{0} & \vec{0} & \tilde{Q}^{(3)} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & \tilde{Q}^{(3)} \end{pmatrix}$$

Householderovy transformace - příklad

A dostáváme tak:

$$\overline{\mathbb{Q}}^{(3)} \overline{\mathbb{Q}}^{(2)} \overline{\mathbb{Q}}^{(1)} A = \\ \overline{\mathbb{Q}}^{(3)} \begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & r_{14} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & r_{23} & r_{24} & \dots & r_{2n} \\ 0 & 0 & & & & \\ \vdots & \vdots & & A^{(2)} & & \\ 0 & 0 & & & & \end{pmatrix} =$$

$$\begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & r_{14} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & r_{23} & r_{24} & \dots & r_{2n} \\ 0 & 0 & r_{33} & r_{34} & \dots & r_{3n} \\ 0 & 0 & 0 & a_{44}^{(3)} & \dots & a_{4n}^{(3)} \\ \vdots & \vdots & & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & a_{n4}^{(3)} & \dots & a_{nn}^{(3)} \end{pmatrix}$$

-přip. $\vec{x}^{(3)}$

a opět platí, že $r_{33} = \|\vec{x}^{(3)}\|_2$.

Householderovy transformace

- postup shrneme v následujícím algoritmu
- matici, které vznikají úpravou původní matici A a obsahují prvky označované jako r_{ij} a a_{ij}^k v algoritmu označujeme jako $\mathbb{R}^{(k)}$

$$\underbrace{\bar{Q}^{(n-1)}, \bar{Q}^{(n)} A = \mathbb{R}}$$

$$A = (\bar{Q}^{(n)}) (\bar{Q}^{(n)})^\top \mathbb{R}$$


Householderovy transformace

```

1: procedure HOUSEHOLDERQR( $\mathbb{A}$ )
2:    $\mathbb{R}^{(1)} = \mathbb{A}$ 
3:    $\mathbb{Q}^{(1)} = \mathbb{I}$ 
4:   for  $k = 1, \dots, n - 1$  do ✓
5:      $\vec{x}^{(k)} := \mathbb{R}_{k \dots n, k}^{(k)}$  (= složky  $k \dots n$   $k$ -tého sloupce )
6:      $\vec{w}^{(k)} := \frac{\vec{x}^{(k)} + \text{sign}x_1^{(k)} \|\vec{x}^{(k)}\|_2 \vec{e}^{(k)}}{\|\vec{x}^{(k)} + \text{sign}x_1^{(k)} \|\vec{x}^{(k)}\|_2 \vec{e}^{(k)}\|_2} \in \mathbb{R}^{n-k+1}$ 
7:      $\tilde{\mathbb{Q}}^{(k)} := \mathbb{I} - 2\vec{w}^{(k)} (\vec{w}^{(k)})^T \in \mathbb{R}^{n-k+1, n-k+1}$ 
8:      $\overline{\mathbb{Q}}^{(k)} := \begin{pmatrix} \mathbb{I}^{(k)} \\ \tilde{\mathbb{Q}}^{(k)} \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{n, n}$ 
9:      $\mathbb{Q}^{(k+1)} := \mathbb{Q}^{(k)} \overline{\mathbb{Q}}^{(k)}$ 
10:     $\mathbb{R}^{(k+1)} := \overline{\mathbb{Q}}^{(k)} \mathbb{R}^{(k)}$ 
11: end for
12: return  $\mathbb{Q}^{(n)}, \mathbb{R}^{(n)}$ 
13: end procedure

```

$\mathcal{O}(n^2)$

Householderovy transformace

- for cyklus v proměnné k vytváří řádově $O(n)$ iterací
- vnitřek tohoto cyklu obsahuje maticové násobení s Householderovými transformacemi
- ukážeme, že to lze provést se složitostí $O(n^2)$ a tedy je celková složitost $O(n^3)$

Householderovy transformace

Aplikaci Householderovy transformace $\mathbb{H}_{\vec{w}}$ na matici \mathbb{A} lze provést takto

$$\begin{aligned}\mathbb{H}_{\vec{w}} \mathbb{A} &= (\mathbb{I} - 2\vec{w}\vec{w}^*) \mathbb{A} = \mathbb{A} - 2\vec{w}\vec{w}^* \mathbb{A} \\ &= \mathbb{A} - 2\vec{w} (\mathbb{A}^* \vec{w})^*\end{aligned}$$

$\overset{n^2}{\vec{w}}$ $\overset{n^2}{\mathbb{A}^* \vec{w}}$ $\overset{n^2}{(\cdot)^*}$

Což lze algoritmicky zapsat jako:

- 1: **procedure** HOUSEHOLDERTRANSFORMATION(\mathbb{A}, \vec{w})
- 2: $\vec{v} := \mathbb{A}^* \vec{w}$
- 3: $\mathbb{B} := 2\vec{w}\vec{v}^*$
- 4: $\mathbb{H}_{\vec{w}} := \mathbb{A} - \mathbb{B}$
- 5: **return** $\mathbb{H}_{\vec{w}}$
- 6: **end procedure**

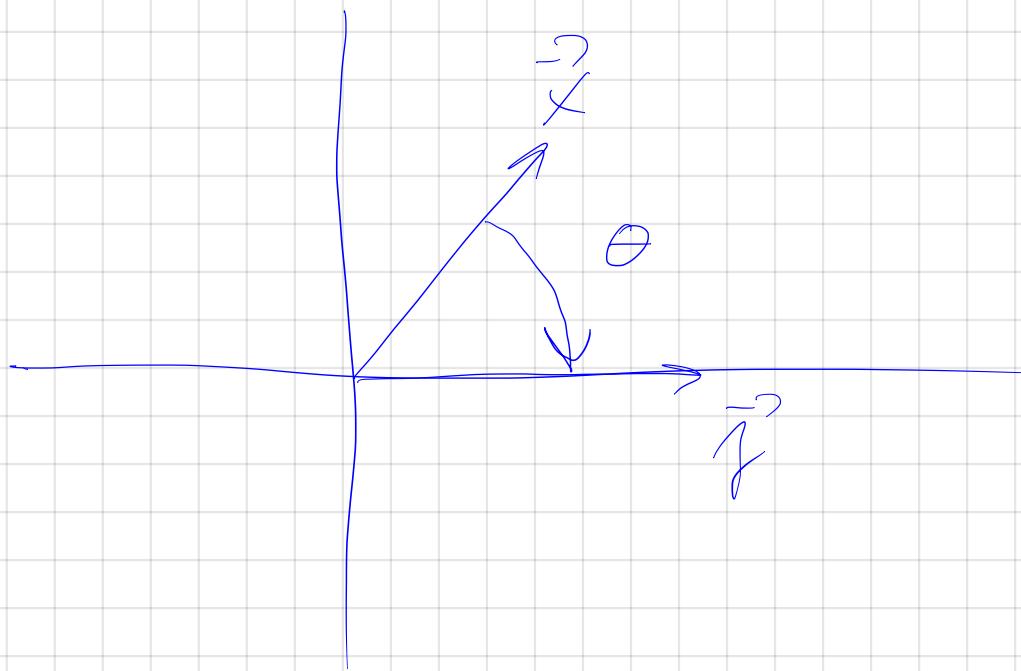
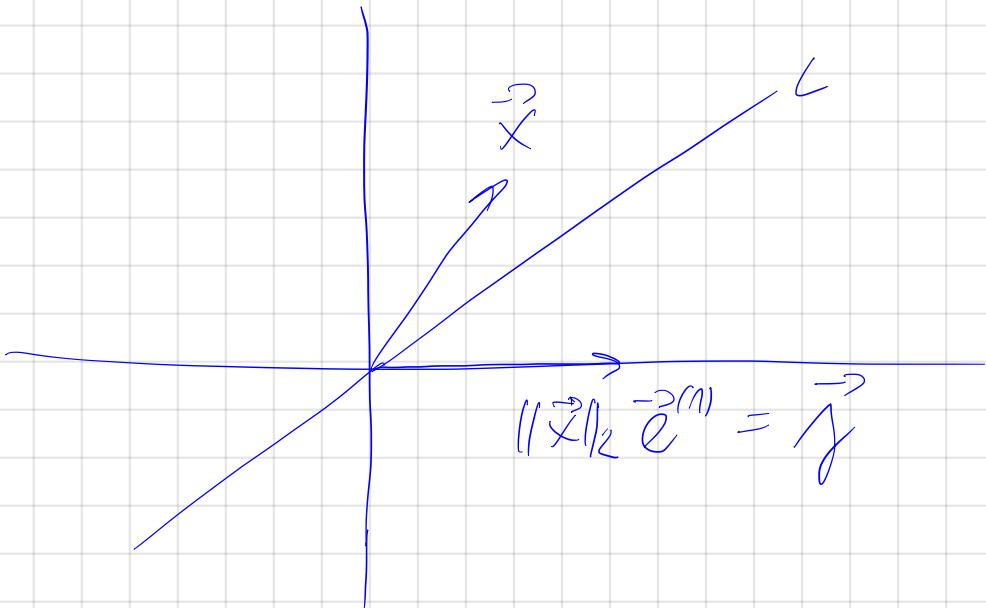
A zde ma káždý krok složitost $O(n^2)$. Složitost celého QR rozkladu je pak $O(n^3)$.

$G(i,j) G(i,j)^T = \mathbb{I}$ $\Rightarrow G(i,j)$ je unitární
Givensovy rotace

- Givensovy rotace jsou ortogonální transformace, které umožňují eliminovat jednotlivé prvky vektoru $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$
- pro dvojici indexů i, j a úhel θ je Givensova rotace definována jako

$$G(i,j,\theta) = \begin{pmatrix} 1 & & & \\ & 1 & & \\ & & \ddots & \\ & & & \cos \theta & \sin \theta \\ i & & & -\sin \theta & \cos \theta \\ & & & & \ddots \\ & & & & & 1 \\ & & & & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix}$$

- pro vektor $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ odpovídá součin $\vec{y} = G(i,j,\theta) \vec{x}$ rotaci složek (x_i, x_j) o úhel θ po směru hodinových ručiček



$$Cx_i - D \times j = \frac{x_i^2}{\sqrt{x_i^2 + y_j^2}} + \frac{x_j^2}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}} = \sqrt{x_i^2 + x_j^2}$$

✓

$$- Dx_i - Cx_j = \frac{-x_i x_j}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}} + \frac{x_i x_j}{\sqrt{x_i^2 + y_j^2}} = 0$$

✓

$$\vec{y} = G(i, j; \theta) \vec{x}$$

Givensovy rotace

- platí tedy

$$y_k = \begin{cases} x_i & \text{pro } k \neq i, j \\ cx_i + sx_j & \text{pro } k = i \rightarrow \sqrt{x_i^2 + x_j^2} \\ -sx_i + cx_j & \text{pro } k = j \rightarrow 0 \end{cases}$$

kde jsme použili značení $s = \sin \theta$ a $c = \cos \theta$.

- volbou

$$c = \frac{x_i}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}}, \quad s = \frac{x_j}{\sqrt{x_i^2 + x_j^2}},$$

pak bude $y_i = \sqrt{x_i^2 + x_j^2}$ a $y_j = 0$

- to odpovídá rotaci o úhel $\theta = \arctan -x_j/x_i$
- pomocí Givensových rotací lze postupně eliminovat všechny prvky pod diagonálou a opět tak získat QR rozklad

$$G(i, j, \vec{x}) = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_{i-1} \\ \boxed{x_i - x_j} \\ x_{i+1} \\ \vdots \\ x_{j-1} \\ 0 \\ x_{j+1} \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$$

i

j

Givensovy rotace - příklad

Mějme matice $\mathbb{A} \in \mathbb{R}^{n,n}$, ukážeme výpočet jejího QR rozkladu pomocí Givensových rotací:

- v prvním kroku budeme nulovat první prvek v druhém řádku (tj. a_{21}), pomocí prvního řádku
- volíme tedy (horní index se vztahuje k souřadnicím eliminovaného prvku matice)

$$c^{(21)} := \frac{a_{11}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}}, s^{(21)} := \frac{a_{21}}{\sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}}$$

- a definujeme příslušnou Givensovou rotaci

$$\mathbb{G}^{(21)} := \begin{pmatrix} c^{(21)} & s^{(21)} \\ -s^{(21)} & c^{(21)} \\ & & 1 \\ & & \ddots \\ & & & 1 \end{pmatrix}$$

Givensovy rotace - příklad

- vynásobením matice \mathbb{A} maticí $\mathbb{G}^{(21)}$ dostáváme

$$\mathbb{G}^{(21)} \mathbb{A} =$$

$$\begin{pmatrix} c^{(21)} & s^{(21)} & & & \\ -s^{(21)} & c^{(21)} & & & \\ & & 1 & & \\ & & & \ddots & \\ & & & & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}^{(21)} & a_{12}^{(21)} & a_{13}^{(21)} & \dots & a_{1n}^{(21)} \\ 0 & a_{22}^{(21)} & a_{23}^{(21)} & \dots & a_{2n}^{(21)} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & a_{n2} & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$$

- zde platí $a_{11}^{(21)} = \sqrt{a_{11}^2 + a_{21}^2}$
- v této výsledné matici budeme chtít nulovat prvek a_{31} pomocí prvního řádku

Givensovy rotace - příklad

$$\begin{pmatrix} a_{11}^{(21)} & a_{12}^{(21)} & a_{13}^{(21)} & \dots & a_{1n}^{(21)} \\ 0 & a_{22}^{(21)} & a_{23}^{(21)} & \dots & a_{2n}^{(21)} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & a_{n,3} & \dots & a_{n,n} \end{pmatrix}$$

- definujeme

$$c^{(31)} := \frac{a_{11}^{(21)}}{\sqrt{(a_{11}^{(21)})^2 + a_{31}^2}}, s^{(31)} := \frac{a_{31}}{\sqrt{(a_{11}^{(21)})^2 + a_{31}^2}}$$

- a dále definujeme příslušnou Givensovu rotaci

$$\mathbb{G}^{(31)} := \begin{pmatrix} c^{(31)} & s^{(31)} & & & \\ -s^{(31)} & 1 & c^{(31)} & & \\ & & & 1 & \\ & & & & \ddots \\ & & & & 1 \end{pmatrix}$$

Givensovy rotace - příklad

- tuto transformaci nyní aplikujeme zleva na matici $\mathbb{G}^{(21)}\mathbb{A}$ a dostaneme

$$\mathbb{G}^{(31)}\mathbb{G}^{(21)}\mathbb{A} =$$

$$\left(\begin{array}{ccccc} c^{(31)} & s^{(31)} & & & \\ -s^{(31)} & c^{(31)} & & & \\ & & 1 & & \\ & & & 1 & \\ & & & & \ddots \\ & & & & & 1 \end{array} \right) \left(\begin{array}{cccc} a_{11}^{(21)} & a_{12}^{(21)} & a_{13}^{(21)} & \dots & a_{1n}^{(21)} \\ 0 & a_{22}^{(21)} & a_{23}^{(21)} & \dots & a_{2n}^{(21)} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & \dots & a_{4n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & a_{n,3} & \dots & a_{n,n} \end{array} \right) =$$

$$\left(\begin{array}{ccccc} a_{11}^{(31)} & a_{12}^{(31)} & a_{13}^{(31)} & \dots & a_{1n}^{(31)} \\ 0 & a_{22}^{(21)} & a_{23}^{(21)} & \dots & a_{2n}^{(21)} \\ 0 & a_{32}^{(31)} & a_{33}^{(31)} & \dots & a_{3n}^{(31)} \\ a_{41} & a_{42} & a_{43} & \dots & a_{4n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n,1} & a_{n,2} & a_{n,3} & \dots & a_{n,n} \end{array} \right)$$

- a platí $a_{11}^{(31)} = \sqrt{\left(a_{11}^{(21)}\right)^2 + a_{31}^2}$

Givensovy rotace - příklad

- stejným způsobem pomocí Givensových rotací

$$\mathbb{G}^{(41)} := \mathbb{G}(a_{41}, a_{11}^{(31)}),$$

$$\mathbb{G}^{(51)} := \mathbb{G}(a_{51}, a_{11}^{(41)}),$$

\vdots \vdots

$$\mathbb{G}^{(n1)} := \mathbb{G}(a_{n,1}, a_{11}^{(n-1,1)})$$

eliminujeme prvky $a_{41}, a_{51}, \dots, a_{n1}$

- přitom každá transformace $\mathbb{G}^{(ij)}$ mění pouze i -tý a j -tý řádek matice

Givensovy rotace - příklad

- dostáváme tak vztah

$$\mathbb{G}^{(n1)} \mathbb{G}^{(n-1,1)} \dots \mathbb{G}^{(21)} \mathbb{A} =$$

$$\left(\begin{array}{cccccc} a_{11}^{(n,1)} & a_{12}^{(n,1)} & a_{13}^{(n,1)} & \dots & a_{1n}^{(n,1)} \\ 0 & a_{22}^{(21)} & a_{23}^{(21)} & \dots & a_{2n}^{(21)} \\ 0 & a_{32}^{(31)} & a_{33}^{(31)} & \dots & a_{3n}^{(31)} \\ 0 & a_{42}^{(41)} & a_{43}^{(41)} & \dots & a_{4n}^{(41)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{n-1,2}^{(n-1,1)} & a_{n-1,3}^{(n-1,1)} & \dots & a_{n-1,n}^{(n-1,1)} \\ 0 & a_{n,2}^{(n,1)} & a_{n,3}^{(n,1)} & \dots & a_{n,n}^{(n,1)} \end{array} \right) =$$

$$\left(\begin{array}{cccccc} r_{11} & r_{12} & r_{13} & \dots & r_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(21)} & a_{23}^{(21)} & \dots & a_{2n}^{(21)} \\ 0 & a_{32}^{(31)} & a_{33}^{(31)} & \dots & a_{3n}^{(31)} \\ 0 & a_{42}^{(41)} & a_{43}^{(41)} & \dots & a_{4n}^{(41)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{n-1,2}^{(n-1,1)} & a_{n-1,3}^{(n-1,1)} & \dots & a_{n-1,n}^{(n-1,1)} \\ 0 & a_{n,2}^{(n,1)} & a_{n,3}^{(n,1)} & \dots & a_{n,n}^{(n,1)} \end{array} \right)$$

- kde jsme označili $r_{1j} := a_{1j}^{(n1)}$

Givensovy rotace - příklad

$$\begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & \dots & r_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(21)} & a_{23}^{(21)} & \dots & a_{2n}^{(21)} \\ 0 & a_{32}^{(31)} & a_{33}^{(31)} & \dots & a_{3n}^{(31)} \\ 0 & a_{42}^{(41)} & a_{43}^{(41)} & \dots & a_{4n}^{(41)} \\ 0 & a_{42} & a_{43} & \dots & a_{4n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & a_{n-1,2}^{(n-1,1)} & a_{n-1,3}^{(n-1,1)} & \dots & a_{n-1,n}^{(n-1,1)} \\ 0 & a_{n,2}^{(n,1)} & a_{n,3}^{(n,1)} & \dots & a_{n,n}^{(n,1)} \end{pmatrix}$$

- nyní pomocí Givensových rotací

$$\mathbb{G}^{(32)} := \mathbb{G}(a_{32}^{(31)}, a_{22}^{(21)}),$$

$$\mathbb{G}^{(42)} := \mathbb{G}(a_{42}^{(41)}, a_{22}^{(32)}),$$

$$\mathbb{G}^{(52)} := \mathbb{G}(a_{52}^{(51)}, a_{22}^{(42)}),$$

$$\vdots \quad \vdots$$

$$\mathbb{G}^{(n,2)} := \mathbb{G}(a_{n2}^{(n,1)}, a_{22}^{(n-1,2)})$$

eliminujeme prvky $a_{32}^{(31)}, a_{42}^{(42)}, \dots, a_{n2}^{(n,1)}$

Givensovy rotace - příklad

- dostáváme tak, že

$$\mathbb{G}^{n,2} \mathbb{G}^{(n-1,2)} \dots \mathbb{G}^{(32)} \mathbb{G}^{(n,1)} \dots \mathbb{G}^{(21)} A =$$

$$\begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & \dots & r_{1n} \\ 0 & a_{22}^{(n,2)} & a_{23}^{(n,2)} & \dots & a_{2n}^{(n,2)} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(32)} & \dots & a_{3n}^{(32)} \\ 0 & 0 & a_{43}^{(42)} & \dots & a_{4n}^{(42)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n-1,3}^{(n-1,2)} & \dots & a_{n-1,n}^{(n-1,2)} \\ 0 & 0 & a_{n,3}^{(n,2)} & \dots & a_{n,n}^{(n,2)} \end{pmatrix} =$$

$$\mathcal{G}^{\text{L}}(\star, \star) \dots \mathcal{G}^{\text{F}}(\star, \star) A = \mathbb{R}$$

$$\begin{pmatrix} r_{11} & r_{12} & r_{13} & \dots & r_{1n} \\ 0 & r_{22} & r_{23} & \dots & r_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33}^{(32)} & \dots & a_{3n}^{(32)} \\ 0 & 0 & a_{43}^{(42)} & \dots & a_{4n}^{(42)} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n-1,3}^{(n-1,2)} & \dots & a_{n-1,n}^{(n-1,2)} \\ 0 & 0 & a_{n,3}^{(n,2)} & \dots & a_{n,n}^{(n,2)} \end{pmatrix}$$

$$A = (\mathcal{G}^{\text{F}})^T \dots (\mathcal{G}^{\text{L}})^T \mathbb{R}$$

$$Q = \mathbb{I} (\mathcal{G}^{\text{F}})^T \dots (\mathcal{G}^{\text{L}})^T$$

$$A = Q \mathbb{R}$$

- kde jsme označili $r_{2j} := a_{2j}^{(n,2)}$

- podobně eliminujeme další prvky pod diagonálou

Givensovy rotace

1: **procedure** GIVENSQR(\mathbb{A})

2: $\mathbb{R}^{(11)} = \mathbb{A}$

3: $\mathbb{Q}^{(11)} = \mathbb{I}$

4: **for** $k = 1, \dots, n - 1$ **do**

5: **for** $l = k + 1, \dots, n$ **do**

$$6: \quad c^{(lk)} := r_{kk}^{(l-1,k)} / \sqrt{r_{kk}^{(l-1,k)} + r_{lk}^{(l-1,k)}}$$

$$7: \quad s^{(lk)} := r_{jk}^{(l-1,k)} / \sqrt{r_{kk}^{(l-1,k)} + r_{lk}^{(l-1,k)}}$$

8:

$$\mathbb{G}_{ij}^{(lk)} := \begin{cases} c^{(lk)} & \text{pro } i = j = l \vee i = j = k, \\ s^{(lk)} & \text{pro } i = k \wedge j = l, \\ -s^{(lk)} & \text{pro } i = l \wedge j = k, \\ 1 & \text{pro } i = j \wedge i \neq k \wedge i \neq l, \\ 0 & \text{jinak} \end{cases}$$

9: $\mathbb{R}^{(lk)} := \mathbb{G}^{(lk)} \mathbb{R}^{(l-1,k)}$

10: $\mathbb{Q}^{(lk)} := \mathbb{Q}^{(l-1,k)} (\mathbb{G}^{(lk)})^T$

11: **end for**

12: $\mathbb{R}^{(k+1,k+1)} := \mathbb{R}^{(kn)}$

13: $\mathbb{Q}^{(k+1,k+1)} := \mathbb{Q}^{(kn)}$

14: **end for**

15: return $\mathbb{Q}^{(nn)}, \mathbb{R}^{(nn)}$

16: **end procedure**

$$\sum_{l=1}^n (n-l) n \approx n n^2 \rightarrow O(n^3)$$

Givensovy rotace

- celkově vytváříme řádově n^2 Givensových transformací
- ačkoliv je aplikace Givensovy transformace maticovým násobením, víme, že ale mění vždy jen dva řádky (sloupce) dané matice
- aplikace Givensovy rotace tak lze snadno implementovat se složitostí $O(n)$

QR rozklad

Gramův-Schmidtův
ortonormalizační
proces

Householderovy
transformace

Givensovy rotace

Ukázali jsme si tři způsoby, jak získat QR rozklad

- Gramův-Schmidtův ortogonalizační proces
 - je numericky nestabilní
 - používá se v modifikované podobě v některých metodách pro řešení soustav lineárních rovnic
- Householderovy a Givensovy transformace jsou numericky stabilnější
- ve všech případech je složitost n^3

QR rozklad

Gramův-Schmidtův
ortonormalizační
procesHouseholderovy
transformace

Givensovy rotace

- ztrátu ortogonality lze poměřovat pomocí hodnoty

$$\|\mathbb{I} - \mathbb{Q}\mathbb{Q}^*\|$$

- lze ukázat, že platí (ϵ označuje strojovou přesnost aritmetiky)

Algoritmus	$\ \mathbb{I} - \mathbb{Q}\mathbb{Q}^*\ $
Householderův QR rozklad	ϵ
Givensův QR rozklad	ϵ
Klasický GS	$\kappa(\mathbb{A})^2\epsilon$
Modifikovaný GS	$\kappa(\mathbb{A})\epsilon$
Iterační GS	ϵ