

# Vývoj rozhraní pro vzdálené ovládání systému mainframe

Radek Vláčil

Katedra matematiky  
Fakulta jaderná a fyzikálně inženýrská  
České vysoké učení technické v Praze  
Školitel: Ing. Tomáš OBERHUBER

Výzkumný úkol, 2008

- 1 Specifikace
  - Cíle
  - Vlastnosti
- 2 Návrh
  - Celek
  - Příjem dat
- 3 Závěr

# Specifikace

## Cíle

- Navrhnout *zEclipse Server*
- Implementovat alespoň část *zEclipse Serveru* podle vytvořeného návrhu

## *zEclipse Server*

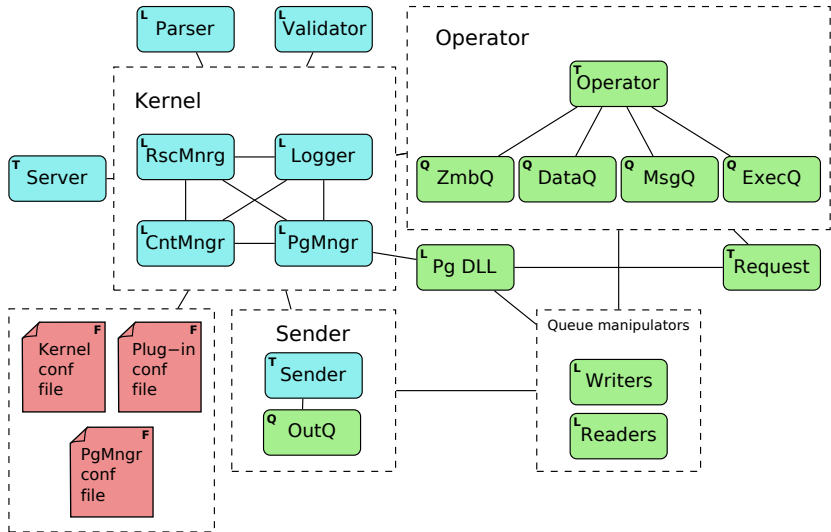
Serverová aplikace, která běží na mainframe a která poskytuje klientovi následující:

- Spool funkce
- Funkce datasetů
- HLASM funkce
- Debugger

# Vlastnosti

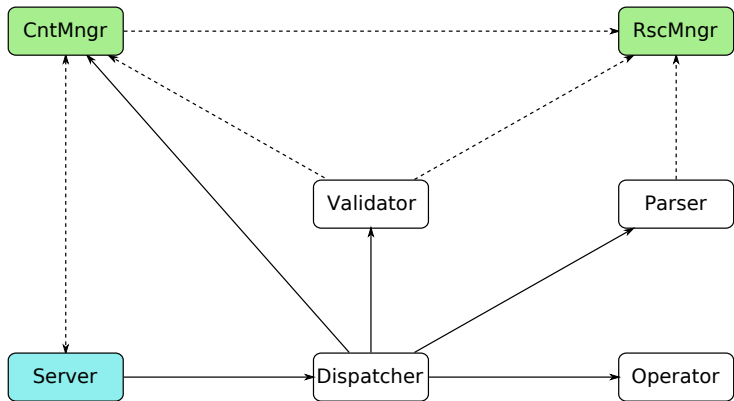
- *Programovací jazyk*  
C, kde to nepůjde HLASM
- *Komunikace*  
TCP/IP sockety, poskytuje z/OS USS
- *Souběžnost*  
POSIX thready, poskytuje z/OS USS
- *Rozšiřitelnost*  
Použití dynamických knihoven pro poskytnuté funkce

# Celý návrh



# Příjem dat

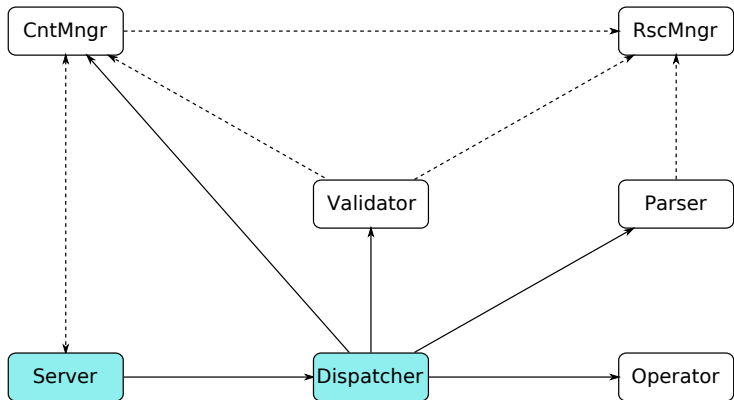
Implementovaná část *zEclipse Serveru*



1 Server čeká na data od klienta

# Příjem dat

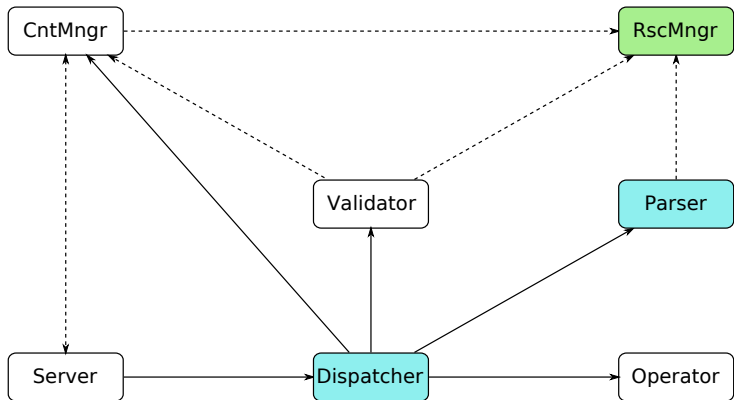
Implementovaná část *zEclipse Serveru*



2 Server předá přijatá data Dispatcheru

# Příjem dat

## Implementovaná část z *Eclipse Serveru*

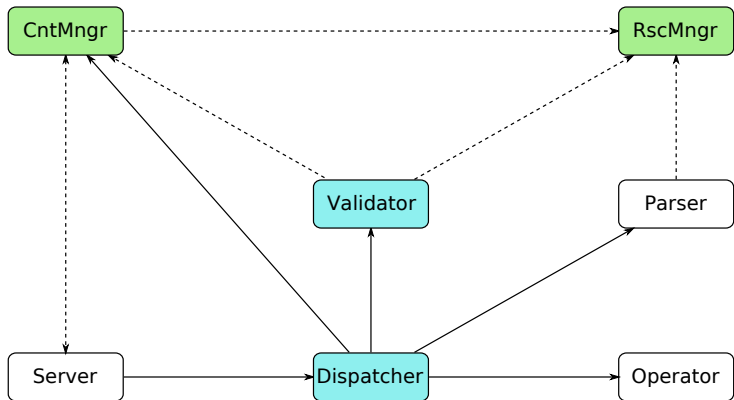


3 Dispatcher předá zprávu k parsování



# Příjem dat

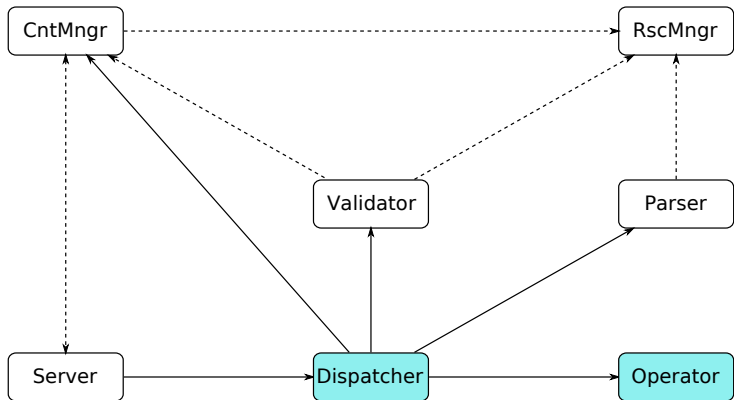
Implementovaná část z *Eclipse Serveru*



4 Výsledek parsování je ověřen Validátorem

# Příjem dat

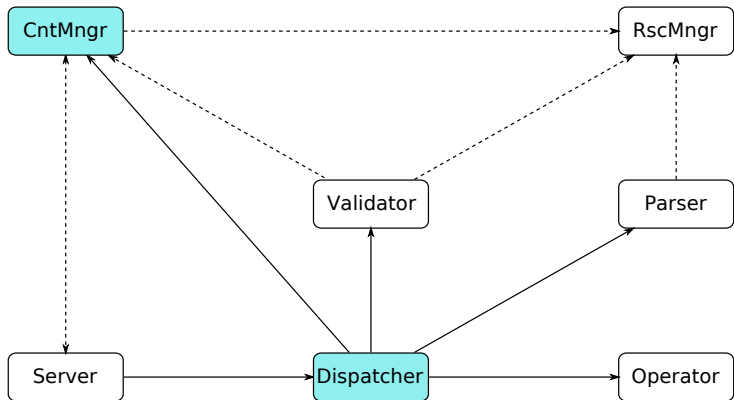
## Implementovaná část z *Eclipse Serveru*



- 5 Platné stuktury jsou zařazeny do front

# Příjem dat

Implementovaná část *zEclipse Serveru*



## 6 Nepřečtená data vrácena k doplnění

# Závěr

## Výsledky

- 1 Návrh *zEclipse Serveru*
- 2 Implementace základních datových struktur
- 3 Implementace části pro příjem dat
- 4 Portování na mainframe